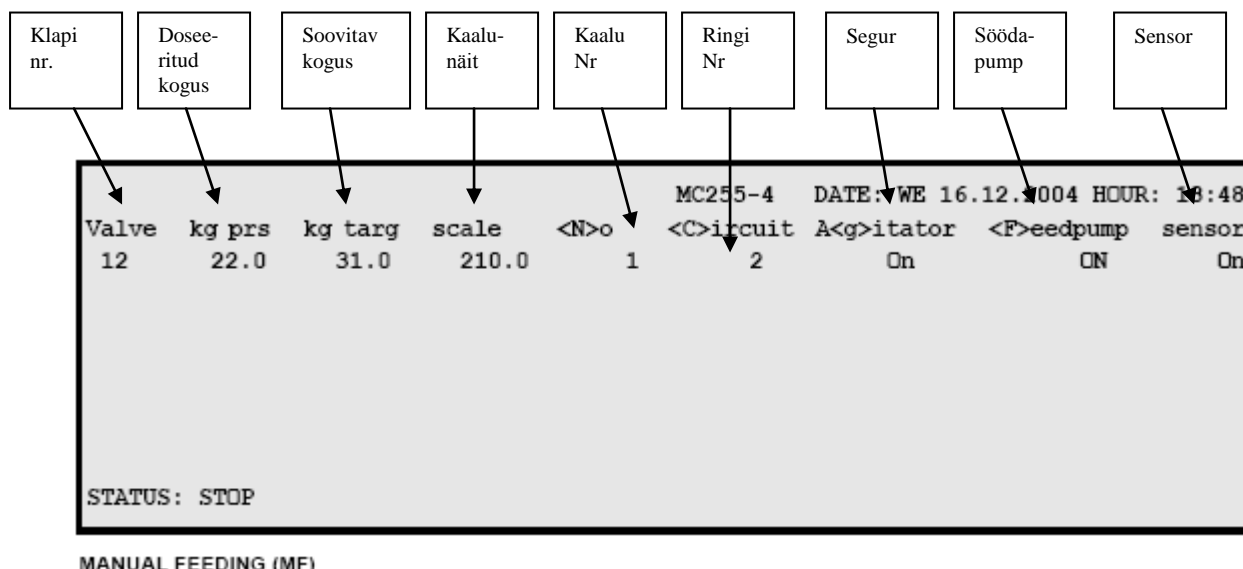


Käesolev juhend käsitleb vedelsöötamise söötmissprotsessi juhtimist käsirežiimil arvutist. Põhiprotsesse on võimalik juhtida käsitsi ka ilma arvuti abita. Juhend on koostatud inglise keelse programmi menüüdega.

Arvutiga käsijuhtimist kasutatakse süsteemi testimiseks või avariolukordade kõrvaldamiseks. Käsitsijuhtimise kasutamise eelduseks on et ükski automaatne protsess ei ole käsil ( status STOP ) ja ei ole ühtki alarmi ning segistis on vähemalt 10 kg sööta.

Käsitsijuhtimise käivitamiseks tuleb vajutada **MF** <enter>. Avaneb järgnev menüü ja koheselt käivitub ka segur.



Sellest menüüst on võimalik juhtida söötmissprotsessi erinevaid etappe.

**Valve** = Klapi nr, näitab milline söödaklapp on valitud.

**Kg prs** = Doseeritud kogus, näitab mitu kg on valitud klapile sööta doseeritud.

**Kg targ** = Soovitav kogus, näitab palju tuleb valitud klapi e doseerida. See kogus tuleneb järgmise planeeritud automaatse söötamise arvutatud kogusest.

**Scale** = Kaalunäit, näitab palju on valitud kaaludel sööta.

**No** = Kaalu nr, kaalude valikuks kui süsteemis on mitu kaalu

**Circuit** = Ringi nr., söötmissringi valikuks

**Agitator** = Segur, seguri käivitamiseks/seiskamiseks.

**Feedpump** = Söödapump, söödapumba käivitamiseks/seiskamiseks

**Sensor** = Sensor, valitud söödaklapiga ühendatud sensori sisse/välja lülitamiseks. Iga Hydromix süsteem ei ole sensoritega varustatud.

### Käsitsijuhtimise protsess.

- Käsitsisöötamise menüüsse saab kiirkorraldusega MF <enter>. Avaneb ülatoodud menüü ja käivitub koheselt ka segur.
- Järgnevalt tuleb valida söötmissringi kuhu tahetakse käsitsi sööta jägada. Söötmissringi valik tehakse valides näiteks **C 1 <enter>** kus C näitab et käsklus on ringi valimiseks ja 1 on valitud söötmissringi number. Valiku tulemusena avatakse soovitud söötmissringi alg- ja lõpuklapid.
- Kui on tegemist pimetorudega ja tsentraalse söötmissringiga süsteemiga, siis tuleb pimetoru peaklapp avada käsitsi. Kui pimeturu peaklapp on membraanventiil tuleb selle avamiseks vajutada klapi oleval punast nuppu ja fikseerida see poolpöördega avatud asendis. Kui pimetoru peaklapp on kuulkraan, tuleb kruvikeerajaga keerata magnetventiilil olevat käsitsiavamis kruvi. Peale konkreetse pimetoru söötamise lõppu tuleb peaklapp kindlasti sulgeda.
- Järgnevalt võib käivitada söödapumba käsklusega **F<enter>**. Pumba käivitamisel toimub esmalt retsirkulatsioon valitud söötmissringil. Kaalude näit selle protsessi käigus ei tohi muutuda.
- Soovides nüüd doseerida sööta soovitavale klapi tuleb sisestada käsklus, näiteks, **V23 <enter>**, kus V näitab et valitakse söödaklappe ja 23 näitab valitud söödaklapi numbrit. Doseerimise käigus tuleb jälgida kaalu muutust. Soovitav on anda igale klapi „soovitav kogus”. Kindlasti tuleks vältida doseerimist sellises mahus, et söödaküna hakkab üle ajama.
- Kui on valitud klapp ja toimub doseerimine saab klapi numbreid vahetada nooleklahvidega. ( ↓ ↑ ) Klahv ↓ suurendab klapi numbrit ja ↑ vähendab klapi numbrit. Valida saab vaid valitud ringil asuvaid söödaklappe. Juhul kui on tegemist pimetorudega süsteemiga saab valida kõiki klappe kuid doseerimine toimub siiski vaid sellel pimetorul olevatele klappidele, mille peakraan oli eelnevalt käsitsi avatud.
- Käsitsisöötamise ükskõik millise protsessi katkestamine toimub **ESC** klahvile vajutades, mille tulemusena katkevad kõik toimuvad protsessid ning arvuti läheb peamenüüsse ( Main Menu. )